Пояснительная записка

«Goblin Slayer's Revenge» — это игра-рогалик, разработанная с использованием библиотеки Pygame на Python. Игра предлагает игрокам захватывающий опыт борьбы со смертоносными гоблинами. В этой игре игрок оснащен ближним оружием и магией, чтобы эффективно уничтожать противников.

Дизайн игры вращается вокруг победы над злым гоблином, прежде чем он сможет съесть игрока. Игроку предоставляется оружие и расширенные возможности маневрирования, позволяющие уклоняться от атак гоблина. Если здоровье игрока падает до 0, игра заканчивается с поражением. Однако, если игрок успешно убьет всех противников во всех пройденных комнатах, он выиграет игру.

Игра была создана с использованием библиотеки Pygame на Python, которая предоставляет инструменты для создания компьютерной графики, необходимой для игры. Мы столкнулись с такими проблемами, как перезапуск игры и правильная настройка генерации комнат. Несмотря на эти препятствия, нам удалось собрать все свои идеи во едино и во время второго процесса изучить ключевые аспекты Python и Pygame.

Заглядывая в будущее, мы планируем исправить все ошибки, добавить новые уровни и добавить больше эффектов для улучшения пользовательского опыта. Мы также планируем разработать продолжение «Goblin Slayer's Revenge» в своих будущих проектах.